

II CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DOS COMERCIÁRIOS DE DIVINÓPOLIS 2008

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

Art 1º - As equipes serão divididas em chaves e terão seus adversários e horários dos jogos definidos em reunião marcada pela organização do campeonato.

Parágrafo 1º - O campeonato terá duas chaves comportando 07 (Sete) equipes em cada uma dessas chaves, que foram sorteadas no dia 14/04/2008 (SEGUNDA -FEIRA). Sendo que na fase classificatória as equipes da chave A jogarão com as equipes da chave B.

Parágrafo 2º - Serão classificadas as 4 (QUATRO) equipes que tiverem maior número de pontos em cada chave. Caso ocorra empate em pontos ganhos, deverá ser respeitado para matéria de desempate o artigo 3º parágrafo 1º letras A,B,C,D, deste mesmo regulamento. Para efeito de penalidade, ficará ausente da próxima competição deste sindicato as 2 equipes que menos pontuarem respeitando assim o mesmo artigo 3º parágrafo 1º letras A,B,C,D para critério de desempate.

Parágrafo 3º - As equipes classificadas em cada chave jogarão NO SISTEMA IDA E VOLTA DENTRO DA CHAVE(1º X 4º, 2º X 3º),e conseqüentemente a partir das quartas de finais, as equipes vitoriosas vão permanecendo na competição e as equipes derrotadas sairão. A DISPUTA FINAL SERÁ ENTRE AS 2(DUAS) EQUIPES CLASSIFICADAS DE CADA CHAVE, E CONSEQUENTEMENTE A DISPUTA DO 3º COLOCADO SERA UMA ÚNICA PARTIDA.

Parágrafo 4º - Caso o representante de qualquer equipe, não estiver presente no dia da reunião para o sorteio das chaves, essa equipe não disputará o torneio, dando assim espaço para outra equipe disputar em seu lugar. Se um representante entregar antes da reunião toda a documentação necessária de sua equipe e não estiver presente no ato do sorteio, esta equipe participará, mas o representante ausente não terá o direito de manifestar qualquer atitude contraria ao sorteio das chaves e seus respectivos horários de jogos.

Art 2º - Durante toda esta competição, as partidas serão realizadas nos prazos de 30 (TRINTA MINUTOS) corridos cada período, com um intervalo de 10 (DEZ MINUTOS) para descanso.

Parágrafo 1º - A partir as quartas de finais, no caso de empate em NÚMERO DE PONTOS GANHOS, os classificados serão conhecidos através de 5 (cinco) penalidades. Persistindo o empate o vencedor será conhecido através de penalidades alternadas. Aplica-se nas etapas seguintes. Assim sendo, o saldo de gols a partir das quartas de finais não será critério de desempate para a classificação, somente o número de pontos.

Art 3º - A pontuação será:

**03 (três) pontos por vitória
01(um) ponto por empate
00(zero) ponto por derrota.**

Parágrafo 1º - Em caso de empate em pontos ganhos no final da primeira fase, o critério de desempate será da seguinte maneira:

- A) Maior número de vitórias**
- B) Maior saldo de gols**

C) Maior número de gols marcados

D) Sorteio em dia, hora, e local estabelecida pela coordenação do campeonato.

Art 4º - Encerrado o prazo da inscrição, não será permitido as equipes, substituição de atletas inscritos e sim cada time poderá incluir atletas para completar as 20 (vinte) inscrições previstas, até o término da fase de classificação. Encerrada a mesma, não será aceito nenhuma tipo de inscrição.

Parágrafo 1º - Cada equipe poderá inscrever atletas sendo esses, comerciários do mesmo seguimento econômico e deverá apresentar a carteira de trabalho com a cópia do contrato social da mesma onde os atletas envolvidos sejam comerciários.

Parágrafo 2º - Cada equipe poderá inscrever 2(DOIS) atletas sendo estes comerciários de outro seguimento, desde que a empresa que eles trabalhem não estejam disputando este campeonato.

Parágrafo 3º - O atleta que for incluído durante a fase classificatória, deverá realizar sua inscrição junto à Comissão Organizadora com o prazo de antecedência de 24 (vinte e quatro) horas antes da sua próxima partida.

Só será permitida a troca de atleta por outro atleta na equipe, caso este tenha sofrido contusão onde o impossibilitará de disputar o campeonato, para isto o responsável pela equipe terá que apresentar o atestado médico (isto só será válido até as quartas de finais).

Art 5º - Cada equipe deverá se apresentar devidamente uniformizada (camisa, calção e meia), ficando assim a critério de cada jogador o uso da caneleira, mas não serão aceitos jogadores com uniformes desiguais.

Parágrafo Único - As equipes deverão definir as cores dos uniformes em reunião realizadas pelos organizadores.

Art 6º - O atleta que não se apresentar devidamente equipado, não terá condições de jogo.

Art 7º - No banco de reservas, no início da partida e durante o seu transcorrer, somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas devidamente uniformizados em condições de jogo, e o técnico devidamente relacionado em súmula com a apresentação do comprovante de identidade.

Parágrafo Único - Não é permitido permanecer no banco de reservas:

- Jogadores suspensos desclassificados e expulsos
- Quaisquer indivíduos que não sejam participantes da equipe

Art 8º - Durante o transcorrer do jogo, cada equipe poderá fazer um número ilimitado de substituições, somente com a autorização do árbitro da partida. No momento da substituição a partida será interrompida.

Art 9º - A equipe que deixar de comparecer a disputa de uma partida ou provocar tumultos, invasão ou agressão física capaz de impedir o prosseguimento da partida, será punido com sua eliminação.

Art 10º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o início apenas da primeira partida em todas as fases da competição. As demais serão iniciadas imediatamente ao término da partida anterior. Se ultrapassado o tempo da tolerância à equipe infratora que não estiver em campo de jogo com no mínimo de 07 (sete) jogadores exigidos e já devidamente uniformizados, perderá os pontos da partida e a equipe adversária tornar-se-á vencedora por WOX (PLACAR DE 1X0), e a equipe infratora será eliminada da competição. Os atletas da equipe infratora que ocasionarem a perda por WOX serão rigorosamente punidos com suspensão de um ano. Os resultados anteriores da equipe eliminada e os jogos subseqüentes, serão convertidos por (WOX).

Os gols anteriores contra a equipe eliminada serão mantidos apenas para contagem de artilharia.

Parágrafo Único - Se houver WXO em qualquer partida, será respeitado, em princípio o horário da partida seguinte.

Art 11º - É obrigado a todos os jogadores, antes de entrar em jogo, entregar a CARTEIRA DE TRABALHO; o jogador que não o fizer não terá condições de jogo ficando impossibilitado de atuar nesta partida.

Art 12º - É vedado o início de uma partida sem que as equipes apresentem-se com no mínimo de 07 (sete) atletas, caso isso não seja possível, o time será punido de acordo com o artigo 10º.

Art 13º - A um dos atletas de cada equipe será atribuída à função de capitão, cabendo-lhe:

A) Dirigir-se ao árbitro em assuntos de interpretação ou para informação, quando necessário, desde que o faça com respeito e cortesia.

B) Assinar a súmula de jogo antes do início da partida, certificando-se de que os atletas relacionados na referida súmula são os presentes em quadra.

C) Na falta do técnico, comandar seu time, avisar ao mesário as substituições na sua equipe.

D) Se identificar como capitão através de uma braçadeira.

Art 14º - A equipe que jogar com atleta irregular, perderá inicialmente os pontos da partida, se o placar lhe for desfavorável será mantido o placar do jogo.

Art 15º - O atleta, membro da comissão técnica, dirigentes ou qualquer pessoa envolvida no evento, que agredir fisicamente o árbitro, auxiliares, dirigentes, representantes ou coordenadores, ficará automaticamente impedido de participar do restante da competição e suspenso por tempo indeterminado, e participar de qualquer evento pelo sindicato.

Art 16º - Sujeitar-se-á ao cumprimento da suspensão automática e conseqüente impossibilidade de participar da partida subsequente o atleta ou membro da equipe que na competição receber:

A) 01(UM) CARTÃO VERMELHO (EXPULSÃO) OU

B) 03(TRÊS) CARTÕES AMARELOS (ADVERTÊNCIA)

Art 17º - Recebendo 03 (TRÊS) cartões amarelos, o jogador ficará 01(um) jogo suspenso.

Parágrafo Primeiro - Recebendo um cartão vermelho o jogador ficará no mínimo 01 (um) jogo suspenso e poderá ser julgado pela comissão de julgamento, podendo ter sua suspensão aumentada ou eliminação do campeonato.

Parágrafo Segundo - A contagem dos cartões é feita separadamente, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido anteriormente.

Art 18º - Cabe aos representantes de cada equipe tomar conhecimento e controle de cartões de seus atletas.

Art 19º - A comissão de julgamento (representada pelos organizadores) se dá ao direito de suspender ou eliminar jogadores, mesmo sem terem sido expulsos ou penalizados por árbitros, desde que os mesmos vierem a prejudicar o andamento da competição.

Art 20º - Se por motivo de força maior for necessário mudar a data e horário de alguma partida ou rodada do campeonato, os responsáveis dos times serão

devidamente avisados do adiamento da partida com antecedência e nova data será marcada.

Art 21º - Não será permitido vetos de arbitragem

Art 22º - É total responsabilidade dos responsáveis pelas equipes, quaisquer danos materiais que seus atletas possam vir cometer.

Art 23º - Será expressamente proibida a entrada de equipes que, estiverem uniformizadas com patrocínios e logotipos políticos. Caso a equipe jogue com o uniforme infrator, será desclassificada depois da partida por W X O, (1X0).

Art 25º - Toda equipe deverá ter em sua posse uma bola em condição de jogo.

Art 26º - Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora da competição.